

FICHE D'IDENTITE « J'ECRIS EN CURSIVE »

Description : Jeu intuitif pour apprendre à écrire les lettres (Jouer pour apprendre à écrire toutes les lettres de l'alphabet.)

Avec cette application, les enfants découvrent le tracé des lettres de manière amusante. En effet, chaque réalisation est récompensée avec des effets spéciaux avec lesquels l'élève peut jouer.

Le principe :

Les enfants apprennent les lettres et à écrire au doigt sur l'écran les lettres (ou avec un crayon pour tablette), les chiffres et même des mots.

1 / découvrir la forme, le nom (ex : M) et le son (ex : « mm ») des 26 lettres de l'alphabet

2 / apprendre où commencer à écrire les chiffres et les lettres (positionner le doigt sur la flèche et suivre le tracé jusqu'au point).

3 / apprendre la forme de la lettre en la traçant

Compétences :

Travail de la motricité fine, de la coordination œil-main, travail écriture cursive

Fonctionnalités spécifiques :

- Lettres majuscules et minuscules
- Progression et réglages mémorisés pour un à trois joueurs (rapport détaillé par utilisateur)
- Personnaliser les paramètres du tracé (taille de la lettre, difficultés, ...)
- Créer des feuilles d'exercices à imprimer
- Ajouter ses propres mots ou lettres [Mes mots/ Ma liste de mots]
- Existence de deux modes (libre et 5 étoiles)

. Le mode libre : les paramètres sont définis par défaut

. Le mode avec des étoiles.

L'élève a la possibilité de tracer 5 fois de suite la même lettre. Lorsque l'élève réussit son tracé, il acquiert une étoile (5 maximum). Le parent peut paramétrer l'obtention de chaque étoile en fonction du niveau de l'élève.

→ *Recommandé pour enfants de 4 à 8 ans.*

→ Achat pour avoir l'alphabet complet : 5.49 €

Points forts :

- Possibilité de conserver la progression de l'élève (historique)
- Approche ludique de l'écriture
- Défi 5 étoiles motivant pour les élèves
- Réglages intuitifs
- Application adaptée aux troubles autistiques

Points faibles :

- Application gratuite incomplète (jusqu'à la lettre H), payante pour l'obtenir en totalité.

Lien : www.lescapadou.com (éditeur)

Support : - *Tablette* : sur Appstore (Apple) ou Play Store (Android)
- *Smartphone*

		J'ECRIS EN CURSIVE	séance 1
		CE1	
Compétences	<ul style="list-style-type: none"> • Maitriser les gestes de l'écriture cursive exécutés avec une vitesse et une sûreté croissantes. • Faire preuve de discrimination visuelle et connaître les lettres. • Mémoriser les composantes du code. • Mémoriser des mots fréquents et irréguliers. 		
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> - 2 tablettes - 1 tablette / élève 		

<u>Activités</u>	<u>Organisation</u>
<p><u>Travail en amont réalisé par l'enseignant:</u> Les difficultés des élèves en graphie ont été relevées. Création d'une feuille par élève avec les lettres (ou mots entiers pour les élèves sans difficulté) à travailler. Création d'une liste avec l'ordre de passage des élèves pour l'utilisation de la tablette.</p> <p><u>Activité de l'enseignant :</u> Présentation commune de l'application en utilisant le vidéoprojecteur.</p> <p><u>Activité de l'élève ayant la tablette :</u> Travail sur tablette en autonomie (tandis que les autres ont un travail écrit). L'application est en mode 5 étoiles. L'élève réalise 5 fois de suite l'écriture de la lettre avec laquelle il a des difficultés. Lorsque le travail est terminé (les 5 étoiles sont atteintes), l'élève doit lever la main et un camarade prend sa place (voir liste effectuée en amont).</p> <p><u>Analyse :</u> L'enseignant visualise le tracé de ses élèves et établit une progression à venir.</p>	<p>collectif 10 min</p> <p>individuel</p>