

## Fiche d'identité

**Nom de l'application ou de la plateforme :** Application Kaligo



**Utilisable sur quel(s) support(s) :** sous Android et prochainement sous iPad

**Description (concepteur) :** Lauréate d'un appel à projet du ministère de l'Éducation nationale, la société rennaise Scriptandgo a imaginé Kaligo, une application permettant aux élèves du primaire à l'élémentaire de s'exercer à former les lettres puis des mots. « **L'avantage pour eux est d'avoir un modèle de lettre qui se trace sous leurs yeux. Ils doivent ensuite la répéter avec un stylet en suivant la forme, le sens et l'ordre tel que l'a voulu l'enseignant** ». À la fin de l'exercice, le mot apparaît avec les lettres rouges qui demandent d'être retravaillées.

### Les activités proposées pour les élèves en classe :

- Ecriture manuscrite sur tablette avec stylet équipé ou non d'un guide doigt.
- Remédiation en fonction de l'analyse faite des tracés.
- Ex d'activités :
- J'écris en capitales : lettres personnalisables et dynamique
- J'écris en cursive
- J'écris des chiffres
- Je m'exerce aux tracés graphiques
- Je gère la pression de mon crayon
- Je reconnais et trace le contour des formes
- Je reconnais les lettres et les mots

### Les activités proposées pour les élèves à la maison (à venir) :

En prolongement de l'outil proposé en classe, Kaligo s'enrichira prochainement d'une solution pour la maison permettant à l'enfant de poursuivre son entraînement en dehors de l'école. À l'aide de son stylet, l'enfant travaillera sur la tablette des listes de mots ou de

chiffres pré-enregistrées par thèmes ou à personnaliser par l'adulte. En fonction de son niveau de maturité il pourra également s'entraîner à la reconnaissance de formes ou à la fluidité de ses gestes graphiques.

### **Outils pour l'enseignant :**

- Suivi individuel (feedback sur les activités réalisées par les élèves)
- Personnalisation des contenus : préparation des séquences.
- Kaligo permet à l'enseignant de retracer le travail de l'élève et ses erreurs concernant les sens d'écriture.
- Consultation des productions.

**Pour qui :** les élèves de maternelle jusqu'au CE1 et prochainement pour les cycle 2, enfants à besoins spécifiques et les allophones.

### **Compétences requises :**

- Savoir tenir un crayon
- Manipuler une tablette
- Commencer l'apprentissage du geste d'écriture.

**Paramètres d'accessibilité :** Voir les points forts

### **Lien de téléchargement ou de consultation :**

[https://www.cahier-kaligo.com/fr\\_FR/accueil.html](https://www.cahier-kaligo.com/fr_FR/accueil.html)

### **Prix :**

Une **VERSION D'ESSAI GRATUITE** est téléchargeable sur Play store puis payante sous forme d'abonnement. Nous avons utilisé le formulaire en ligne pour obtenir un devis pour la valise complète avec utilisation en classe pour 7 tablettes ainsi qu'un devis pour une tablette pour une utilisation à domicile. A ce jour, nous n'avons malheureusement eu aucun retour de la part de la société.

### **Remarques :**

5 ans de recherche et développement pour répondre à un appel à projet national e-éducation 3.

Application / système soutenu par le ministère de l'éducation nationale.

Points forts (5) :

- L'apprentissage du geste graphomoteur et de l'écriture manuscrite est renforcé par des exercices conçus par des référents académiques et des enseignants.
- Pour les enfants à besoins spécifiques : Kaligo s'adapte aux enfants ayant des besoins spécifiques en proposant des lignages colorés et une police adaptée. Une thématique d'exercices permet notamment de faire prendre conscience à l'enfant de la pression qu'il exerce avec son stylo. Les retours visuels en temps réel lui permettent de nuancer le dosage de sa pression. Pour optimiser la préhension de l'outil scripteur, Kaligo conçoit également des guides doigt adaptés aux stylets.
- 3° Cahier de suivi :
  - Les retours visuels en temps réel permettent à l'enfant de nuancer le dosage de sa pression. Pour optimiser la préhension de l'outil scripteur, Kaligo conçoit également des guides doigt adaptés aux stylets. Par ailleurs, l'enregistrement de chaque activité permet au PE de visualiser les tracés de chacun afin de corriger si besoin le sens d'écriture de la lettre ou le sens d'écriture de gauche à droite.
- Choix de la latéralité
- Possibilité de programmer des séances individualisées pour chaque élève avec proposition de remédiation.

Points Faibles :

- Payant (existe une version d'essai – url : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.learnandgo.kaligo>)
- Nécessité d'un pack avec tablette et stylet pour la mise en œuvre de l'application en classe.

**Résumé de la fiche de préparation (5 lignes) :**

Nous allons nous exercer sur tablette au tracé des lettres droites. Nous allons commencer par nommer toutes ces lettres puis rappeler comment les tracer, ainsi que le sens d'écriture. Puis vous utiliserez les stylets pour reproduire la/les lettre(s) indiquée(s) sur la tablette et nous regarderons ensuite si vous avez bien respecté le sens d'écriture.

## Fiche de préparation

### Ecriture des lettres droites sur tablette via l'application Kaligo

#### Niveau : MS – Période 2



**Domaine** : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : L'Écrit.

**Compétences** : 1. J'écris les lettres en capitale.  
2. Je reconnais et utilise ma main préférentielle.  
3. Je tiens correctement mon stylo.  
4. J'écris de gauche à droite.  
5. J'écris quelques mots en capitales avec modèle.

**Domaine** : Apprendre ensemble et vivre ensemble

**Compétences** : 1. J'écoute la consigne, je me rappelle ce qu'il faut faire une fois à ma place.  
2. Je reste tranquillement assis pour travailler.  
3. Je m'applique, je prends le temps de bien faire.

**Objectifs de la séance** : Tracer chaque lettre en respectant le sens d'écriture - Tenir de façon adaptée l'instrument d'écriture.

**Organisation** : Groupe de 6 élèves

**Matériel** : 1 tablette par élève

**Pré-requis** : Nous avons au préalable travaillé en graphisme les traits verticaux puis horizontaux. Nous avons ensuite appris à reconnaître les lettres droites en capitales, à les nommer, puis à les former de différentes façons : en pâte à modeler, avec des pailles, des bandelettes de papier, ou en traçant avec le doigt dans une barquette de sable. Les enfants ont par ailleurs utilisé les tablettes pour des activités liées à d'autres domaines (numération, reconnaissance des couleurs... ).

**Déroulement / Consigne** : Nous allons continuer notre travail pour apprendre à écrire les lettres droites. Vous souvenez-vous des lettres droites ? Je montre l'affichage des lettres et j'appelle un élève : Viens me montrer quelles sont les lettres droites ?

Les lettres droites sont faites de quels traits ? Attendu : verticaux et horizontaux.  
J'entoure les lettres sur l'affichage et nous les nommons : E – F – H – I – L – T.

Nous allons maintenant tracer ces lettres sur la tablette, à l'aide du stylet. Lorsque nous commençons l'activité, la tablette trace une première lettre, que vous devez reproduire en respectant le sens d'écriture. Puis vous continuez de tracer chaque lettre indiquée jusqu'à la fin de l'activité.

X peux-tu rappeler la consigne pour le groupe s'il-te-plait ? Corriger si besoin.

Sur l'application, je prévois le déroulement des tracés : lettre seule, puis enchaînement de 2 et 3 lettres.

Différenciation : je choisis au cas par cas, pour chaque élève, les lettres à tracer. En fonction du travail effectué, l'application propose une remédiation d'après les difficultés repérées.

**Comportement attendu** : 1. Tracer l'ensemble des lettres prévues sur la séance préparée sur l'application Kaligo.  
2. Chaque enfant s'investit pleinement dans l'activité, en allant au bout de son travail.  
3. Je respecte mes voisins et travaille calmement, en silence.

**Comportement observé** :

**BILAN / Evaluation** : Grâce au cahier de suivi de chaque élève disponible sur l'application, permettant de visualiser l'ensemble des tracés effectués.

Elève A :

Elève B :

Elève C :

Elève D :

Elève E :

Elève F :

**Modification(s) à apporter pour le prochain groupe / prochaine séance** :