

## Fiche d'identité



**Nom de l'application :** « Orthofolie »

**Supports utilisables :** Smartphone, tablettes, IOS et Android.

**Description :** Orthofolie est une application ludique et originale sur le thème de la dictée et de l'orthographe. Les élèves peuvent ainsi s'entraîner pour améliorer leur français tout en s'amusant. Grâce à Orthofolie, ils apprennent à ne plus faire de fautes. Ils peuvent mettre à l'épreuve leur orthographe dans différents modes d'exercices proposés : « Classique » (jouer en un temps défini) ou « A la suite » (orthographier le plus de mots sans se tromper). Aucun vérificateur ou correcteur d'orthographe ne sera là pour les aider. Ils ne devront faire appel qu'à leur bon sens et à leurs connaissances.

Pour leur venir en aide quatre bonus sont présents sur l'écran de jeu :

- Affichage de la moitié du mot
- Affichage du nombre de lettres
- Vérification du mot avant de valider
- Changement de mot

Le jeu tient compte à la fois de l'ancienne orthographe et de l'orthographe rectifiée de 1990.

**Public visé :** Utile pour des élèves de cycle 3 qui ont des difficultés d'orthographe et qui veulent s'améliorer.

### **Compétences requises :**

Savoir se servir de la souris et du clavier pour écrire les mots entendus dans la barre et valider.

### **Paramètres d'accessibilité :**

Possibilité de couper la musique et de lire les règles du jeu.

**Lien de téléchargement ou de consultation :**

Lien « Google Play » : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mva.orthofolie>

**Prix :** GRATUIT.

**Remarques :**

Il aurait été intéressant d'inclure quelques règles d'orthographe auxquelles se référer en cas de besoin.

**Points forts :**

- Gratuit
- Simple d'utilisation, ergonomique
- Permet de voir ses erreurs et son évolution (statistiques)
- Écoute des mots à l'oral → bien pour les non-lecteurs
- Possibilité de réécouter les mots dictés plusieurs fois
- Indices d'aides si nécessaire
- Possibilité de lire la définition des mots

**Points faibles :**

- Police non adaptée aux enfants dyslexiques
- Absence de règles d'orthographe
- Pas de trace de la dictée pour l'enseignant
- Vocabulaire parfois difficile

## Mise en ligne sur le site

**Matière :** Français

**Objectif pédagogique :** S'exercer à bien orthographier les mots

**Résumé pour proposer l'outil sur le site :**

### Application « Orthofolie » :

Application pour s'entraîner à bien orthographier les mots tout en s'amusant. Grâce à différents modes d'exercices, les enfants apprennent à ne plus faire de fautes et aucun vérificateur ou correcteur ne peut les aider : ils ne doivent faire appel qu'à leurs connaissances.



[Cycle 3]

**Compétences travaillées :** enrichir son lexique et améliorer l'orthographe.

**Gratuite**, Support Android et iOS

**Paramètres d'accessibilité :** Possibilité d'accéder aux règles du jeu et d'éteindre la musique de fond.

## Fiche de préparation

**Domaine** : Français

**Cycle** : Cycle 3

**Objectif** : S'exercer à bien orthographier les mots

**Compétences** :

- enrichir son lexique
- améliorer l'orthographe

**Matériel** :

- tablettes (vérifier que l'application soit sur chacune des tablettes)
- appareil photo (pour prendre en photo les résultats)
- casque (pour écouter les mots de la dictée)

**Durée** : 5 minutes de dictée

**Déroulé** :

Dans le cadre d'une séance de français, dictée sur tablette, via l'application orthofolie. Une fois la dictée finie, l'élève appelle l'enseignant pour qu'il prenne une photo afin de garder une trace et afin que l'enseignant puisse comprendre les erreurs et y remédier. Chaque tablette est propre à un élève (pour permettre de suivre l'évolution de l'élève).